Am invatat sa inseram un tip diferit de layout, inserand direct un element ListView caruia i-am dat un id si i-am dat alte doua elemente pentru imagine si pentru text, ca masinile noastre sa poata sa apara frumos in aceasta lista. Am creat un adapter pentru lista noastra de masini, acesta face legatura dintre interfata noastra si baza de date pe care o vom avea in aceasta lista. Ne-am reamintit cum trebuie sa construim clase si constructorii acestora si cum putem sa adaugam elemente noi in lista noastra, ea fiind un array de masini. Am utilizat LayoutInflater ce ia un fisier xml drept input si se foloseste de acesta pentru a construi obiectele din view-ul nostru, masinile in cazul de fata. Am adaugat un buton si un edit text ca sa putem adauga date noi in baza noastra de date.

Eficienta : Trebuie sa facem recycling, deoarece cand facem scroll printr-o lista vom aloca cate un nou obiect si asta va aloca o parte din memorie acelui obiect. Astfel componenta care se ocupa cu distrugerea obiectelor pe care nu le mai folosim dupa ce le-am vazut va ingreuna aplicatia. De obicei e bine sa salvam maxim 3 obiecte din lista in memorie dupa ce le-am vazut ca sa fie o lista cat mai eficienta. Bine-nteles ca daca dai scroll foarte rapid pentru 5000 de elemente, telefonul va avea nevoie de putin timp ca sa isi aminteasca ce element aveai la pozitia 100 daca tu ai dat de la 900.